



UFLB

Union Française de Lethwei & Bando

PROJET DE REGLEMENT SPORTIF NATIONAL

SAISON 2026-2027

TOME 1

Regles communes - ages - poids - niveaux N/C/B/A - securite - arbitrage

DOCUMENT DE TRAVAIL - NON APPLICABLE EN COMPETITION AVANT VALIDATION

Ce projet doit être adopté par les organes compétents de la fédération, puis vérifié au regard du Code du sport, de la fédération délégataire éventuellement compétente, des exigences préfectorales, du contrat d'assurance et des prescriptions de la commission médicale. En cas de contradiction, les textes légaux et réglementaires en vigueur prévalent.

Projet de retour à la dénomination FNBLDA soumis à l'assemblée générale du 31 octobre 2026.

Le changement de dénomination ne prendra effet qu'après le vote de l'assemblée générale et l'accomplissement des formalités nécessaires.

0. Statut du present projet

Le present Tome 1 fixe une architecture sportive proposee pour la saison 2026-2027. Il est concu comme un socle commun aux futures reglementations Bando Educatif, Bando Assaut, Pre-combat Novice, Bando/Lethwei Combat, Naban et disciplines traditionnelles du Myanmar.

Point juridique majeur : au 1er janvier 2026, l'arrete ministeriel de delegation attribue notamment a la Federation francaise de karate et disciplines associees la discipline "arts martiaux du sud-est asiatiques" et a la FFKMDA le kickboxing, le muaythai et le pancrace. La qualification exacte du Bando et du Lethwei au regard de ces delegations doit donc etre obtenue par ecrit avant publication d'un reglement presente comme definitif.

Pour toute manifestation publique relevant du regime des sports de combat avec mise hors de combat autorisee et ne relevant pas d'une delegation applicable, l'annexe III-28 du Code du sport impose notamment : 18 ans revolus, classement tenant compte de l'age et du poids, medecin present, ambulance, secouristes, protections, et interdiction stricte des coups de coude et coups de tete.

PRINCIPE UFLB PROPOSE

La signature sportive n'est pas "frapper plus fort" mais "combattre plus complet debout" : percussion, corps-a-corps, desequilibrage et projection, sans combat au sol prolonge.

Sommaire

1. Architecture des pratiques et niveaux de contact

2. Categories d'age et regle de saison

3. Categories de poids

4. Classement des combattants : Novice, C, B, A

5. Equivalences avec les autres sports de combat

6. Formats de rencontre et durees

7. Techniques autorisees et interdites

8. Saisies, balayages et projections

9. Systeme de jugement et attribution des points

10. Equipements et protections

11. Aire de combat : tatami et ring

12. Pesee, controle administratif et medical

13. Assistance medicale, KO, RSC et suspensions

14. Arbitres, juges, superviseurs et table officielle

15. Entraîneurs et hommes/femmes de coin

16. Fautes, avertissements, disqualification

17. Nombre de rencontres, repos et tournoi

18. Decisions, contestations et resultats

19. Regles d'organisation et check-list securite

20. Sources et points a faire valider avant adoption

1. Architecture des pratiques et niveaux de contact

Pratique	Age	Surface	Principe
Bando Educatif	6-11 ans	Tatami	Contact tres controle. Pas de KO. Pas de frappe a la tete. Projections pedagogiques limitees.
Bando Assaut	12-50 ans	Tatami	Contact controle. KO interdit. Percussions + saisies courtes + projections controlees.
Pre-combat N (Novice)	18-40 ans	Tatami de preference	Contact appuye mais recherche du KO interdite. Etape d accession au combat.
Bando/Lethwei Combat C	18-40 ans	Tatami ou ring	Plein contact amateur. KO possible. Casque et protections obligatoires. Genoux au corps seulement.
Bando/Lethwei Combat B	18-40 ans	Tatami ou ring	Plein contact confirme. KO possible. Genoux debout au corps et a la tete selon validation medicale/reglementaire.
Bando/Lethwei Combat A	18-40 ans	Ring ou tatami	Elite amateur. KO possible. Format titre possible. Meme interdiction des coups de tete et coudes.
Lethwei Tradition	Selon programme technique	Dojo/tatami	Transmission du repertoire traditionnel. Coups de tete et coudes uniquement sur paos/boucliers ou formes techniques sans impact sur un partenaire en competition.
Naban	Selon reglement specifique	Tatami	Lutte, controle ou soumission. Fera l objet d un Tome separe.

Position sur les coups de tete : interdits dans toutes les competitions publiques UFLB/FNBLDA du present projet, meme avec casque, tant qu une base juridique ecrite contraire n a pas ete obtenue.

2. Categories d age et regle de saison

L age sportif est determine par l age atteint au 31 decembre de l annee civile de debut de saison, soit le 31 decembre 2026. Le sportif conserve sa categorie d age pendant toute la saison 2026-2027. Le surclassement d age est interdit sauf texte legal ou reglementaire superieur et autorisation ecrite expresse de la commission competente.

Categorie	Age	Annees de naissance 2026-2027	Forme principale
Pre-poussins	6-7 ans	2019-2020	Bando Educatif
Poussins	8-9 ans	2017-2018	Bando Educatif
Benjamins	10-11 ans	2015-2016	Bando Educatif
Minimes	12-13 ans	2013-2014	Bando Assaut
Cadets	14-15 ans	2011-2012	Bando Assaut
Juniors	16-17 ans	2009-2010	Bando Assaut
Seniors	18-40 ans	1986-2008	Tous formats autorises selon niveau
Veterans	41-50 ans	1976-1985	Bando Assaut uniquement
Masters	51 ans et +	1975 et avant	Technique, formes, Naban adapte; pas de combat avec KO dans ce projet

3. Categories de poids

Les grilles ci-dessous recherchent la compatibilite avec les categories couramment utilisees en France et avec les anciens reglements Bando/FFKMDA. Aucune fusion de categorie ne peut etre imposee. Toute fusion exceptionnelle exige l accord ecrit des deux entraineurs, du superviseur et, pour les mineurs, du representant legal; elle doit rester dans une marge de securite fixee par la commission sportive.

3.1 Bando Educatif et Bando Assaut - jeunes

Categorie	Limites de poids
6-7 ans M/F	-18, -23, -28, -32, -37, -42, -47, +47 kg
8-9 ans M/F	-18, -23, -28, -32, -37, -42, -47, +47 kg
10-11 ans M/F	-23, -28, -32, -37, -42, -47, -52, +52 kg
12-13 ans filles	-28, -32, -37, -42, -46, -50, -55, -60, +60 kg
12-13 ans garcons	-28, -32, -37, -42, -47, -52, -57, -63, -69, +69 kg
14-15 ans filles	-37, -42, -46, -50, -55, -60, -65, +65 kg
14-15 ans garcons	-37, -42, -47, -52, -57, -63, -69, -74, +74 kg
16-17 ans filles	-42, -46, -50, -55, -60, -65, -70, +70 kg
16-17 ans garcons	-47, -52, -57, -63, -69, -74, -79, -84, -89, -94, +94 kg

3.2 Bando Assaut - seniors et veterans

Femmes : -50, -55, -60, -65, -70, +70 kg. Hommes : -57, -63, -69, -74, -79, -84, -89, -94, +94 kg.

3.3 Pre-combat N et Combat C/B/A - seniors

Femmes : -48, -52, -56, -60, -65, -70, +70 kg. Hommes : -51, -54, -57, -60, -63,5, -67, -71, -75, -81, -86, -91, +91 kg.

Tolerance proposee a la pesee officielle : 200 g. Pour les jeunes jusqu a 15 ans en assaut, une tolerance technique maximale de 1 kg peut etre admise uniquement dans le cadre d une pesee avec tenue legere; elle ne doit jamais servir a faire boxer un enfant dans une categorie plus lourde par convenance.

4. Classement des combattants : Novice, C, B, A

Le classement porte sur l experience reelle en opposition avec frappes, toutes disciplines pugilistiques confondues. Il a pour but d eviter les oppositions manifestement desequilibrees. Le nombre de combats est un minimum; la commission sportive peut classer plus haut un athlete dont l experience technique le justifie et ne peut jamais classer artificiellement plus bas un combattant aguerri.

Classe	Profil	Forme de pratique	Progression
N - Novice	0 a 4 experiences de plein contact au total	Pre-combat uniquement; KO interdit	Passage en C apres 3 victoires en N ou 5 rencontres N, sauf decision de securite de la commission.
C - Amateur	Acces apres N ou equivalence	Combat amateur plein contact; KO possible; genoux au corps	Passage en B la saison suivante apres 10 combats en C ou 7 victoires en C. Le champion national C peut etre propose au passage anticipe.
B - Intermediaire / confirme	Experience significative	Combat plein contact; arsenal debout elargi sous reserve de validation	Peut rester B. Acces A possible apres au moins 5 victoires en B et validation de la commission.
A - Aguerri / elite amateur	Haut niveau amateur	Combat plein contact elite; format titre eventuel	Acces sur dossier. Retour en classe inferieure exceptionnel et uniquement apres longue inactivite, avis medical et decision de commission.

Regle anti-sandbagging : un athlete ne peut pas etre inscrit comme novice ou classe C en dissimulant des combats en kickboxing, muaythai, boxe, MMA, sanda, lethwei, full-contact ou discipline analogue. Le club engage sa responsabilite sur l exactitude du palmares.

5. Equivalences avec les autres sports de combat

A l inscription, le club declare l historique complet du pratiquant. La commission de classement tient compte du nombre de combats, du nombre de victoires, des titres, du niveau technique, de l experience en plein contact et de toute experience professionnelle.

Experience declaree	Classement UFLB propose
0-2 combats plein contact externes	N, sauf niveau technique manifestement superieur
3-9 combats externes	C au minimum

10-19 combats externes	B au minimum
20 combats ou plus	B ou A selon palmares
Tout combat professionnel ou semi-professionnel significatif	A par défaut, sauf decision motivee de la commission
Champion national majeur d une discipline de percussion	Classement au minimum B; A possible

6. Formats de rencontre et durees

Format	Reprises	Repos	KO	Limite journaliere
Bando Educatif 6-11	3 x 1 min	45 s	KO interdit	4 rencontres max/jour
Bando Assaut 12-15	3 x 1 min 30	60 s	KO interdit	4 rencontres max/jour
Bando Assaut 16-17	3 x 2 min	60 s	KO interdit	4 rencontres max/jour
Bando Assaut 18-50	3 x 2 min	60 s	KO interdit	5 rencontres max/jour
Pre-combat N 18-40	3 x 2 min	60 s	KO interdit	2 rencontres max/jour
Combat C 18-40	3 x 2 min	60 s	KO possible	2 rencontres max/jour
Combat B 18-40	3 x 2 min	60 s	KO possible	1 rencontre/jour recommande
Combat A 18-40	3 x 3 min ou 5 x 2 min pour titre	60 s	KO possible	1 rencontre/jour

Temps minimal propose entre deux rencontres d un meme athlete : 30 minutes en Bando Educatif/Assaut; 90 minutes en Pre-combat N et Combat C. Le medecin peut imposer un delai superieur ou interdire toute nouvelle participation le meme jour.

7. Techniques autorisees et interdites

7.1 Percussions autorisees - principe commun

- Coups de poing avec la partie rembourree du gant vers les zones autorisees.
- Coups de pied directs, circulaires, lateraux et retournés avec controle adapte au format.
- Low-kicks sur les faces autorisees de la cuisse a partir de 14 ans en assaut et chez les adultes.
- Genoux debout au corps a partir de 16 ans en assaut controle et en combat adulte. Les genoux a la tete sont reserves aux classes B/A si et seulement si la version finale du reglement et la commission medicale les valident.
- Balayages, fauchages, desequilibrements et projections conformes a l article 8.

7.2 Zones de frappe

Zones autorisees selon l age et le format : face avant et laterale du tronc; cuisses pour les low-kicks; face avant et laterale de la tete uniquement a partir de 12 ans en assaut controle et chez les adultes, avec les restrictions propres a chaque niveau. Le sommet, l arriere de la tete, la nuque, la colonne, la gorge, les parties genitales, les articulations et le genou ne sont jamais des cibles.

7.3 Interdictions absolues

- **Coups de tete.**
- **Coups de coude, quelle que soit la cible.**
- Frapper un adversaire au sol avec poings, pieds, genoux ou coudes.
- Frapper l'arriere de la tete, la nuque, la colonne vertebrale ou la gorge.
- Frapper les parties genitales ou volontairement une articulation.
- Doigts dans les yeux, la bouche, le nez ou une plaie; griffures, pincements, morsures, cheveux tires.
- Etranglements, cles articulaires et soumissions dans les formats de percussion.
- Projeter volontairement sur la tete ou le cou, faire un "slam" vertical ou une projection sans controle de la chute.
- Pousser ou projeter volontairement hors de l'aire de combat.
- Attaquer apres STOP/BREAK ou avant FIGHT.

8. Saisies, balayages et projections

La projection constitue l'element distinctif central du reglement. Elle doit etre technique, controlee et realisee dans une logique de combat debout. Il n'y a pas de poursuite au sol dans les formats de percussion.

8.1 Corps-a-corps

Le corps-a-corps est autorise tant qu'une action est construite. L'arbitre laisse jusqu'a 5 secondes en assaut et jusqu'a 8 secondes en combat adulte si les deux athletes travaillent activement. En cas d'inertie, de verrouillage ou de saisie purement defensive, BREAK est ordonne immediatement.

8.2 Saisies autorisees

Saisie courte du tronc, du bras, de l'epaule ou de la jambe attaquante pour executer immediatement un desequilibrage, un balayage ou une projection. La saisie de jambe doit conduire a une action dans un delai maximum de 3 secondes; sinon l'arbitre ordonne la liberation.

8.3 Projections autorisees

Balayages de pied, fauchages de jambe, crochetage, ramassement simple de jambe, projection de hanche ou de corps lorsque la trajectoire de chute est maitrisee et que l'adversaire n'est pas projete sur la tete ou la nuque. Toute projection doit s'achever sans frappe au sol.

8.4 Projections interdites

Suplex ou projection verticale sur la tete/nuque, ciseau saute aux jambes, cle articulaire utilisee comme projection, traction cervicale, sacrifice dangereux, "slam", projection hors surface, ou toute action dont l'arbitre estime que la chute ne peut pas etre controlee.

9. Systeme de jugement et attribution des points

9.1 Assaut - comptage technique

Action	Valeur indicative
Poing controle sur cible autorisee	1 point
Coup de pied controle cuisse ou corps	1 point
Coup de pied controle a la tete (12 ans et +)	2 points
Genou controle au corps (16 ans et +)	1 point
Balayage net provoquant perte d appui	2 points
Projection propre et controlee sur cote/dos	3 points
Technique puissante ou recherche de KO	0 point + sanction

9.2 Combat - jugement par reprise

Le systeme propose est le 10-point must : le vainqueur de la reprise recoit en principe 10 points et l adversaire 9 ou moins. Les juges privilegient, dans l ordre : 1) efficacite nette des frappes; 2) projections, balayages et desequilibrements significatifs; 3) knock-down et domination effective; 4) initiative, controle de l espace et defense; 5) diversite technique. Une projection propre doit peser davantage qu une touche mineure afin de conserver l identite du Bando.

Repere de travail pour les juges : touche nette = 1 unite indicative; coup de pied tete net = 2; balayage = 2; projection propre = 3; knock-down = element decisif pouvant conduire a une reprise 10-8. Ces unites servent d aide au jugement et ne remplacent pas la note de reprise.

10. Equipements et protections

Categorie	Protections proposees
Tous formats	Protege-dents, tenue sans poche ni element dur, ongles courts, absence de bijoux/piercing, cheveux attaches avec lien souple.
Masculins	Coquille obligatoire.
Femmes	Protection pubienne et protege-poitrine rigide ou homologable selon format; brassiere adaptee.
6-15 ans Educatif/Assaut	Casque, gants, protege-tibias/pieds, plastron obligatoire, protege-dents, coquille/protection pubienne.
16-17 ans Assaut	Casque, gants 10 oz, protege-tibias/pieds, protege-dents, coquille/protection pubienne; plastron recommande.
18-40 Assaut/Pre-combat/Combat	Casque obligatoire dans le present projet, gants 10 oz jusqu a 86 kg inclus et 12 oz au-dessus, protege-tibias/pieds, protege-dents, protections genitales/poitrine.
Casques integraux / visiere	Peuvent etre admis comme protection uniquement s ils sont compatibles avec la discipline, la vision, la ventilation, le marquage CE/standard applicable et le contrat d assurance. Ils ne rendent jamais licite un coup interdit.

11. Aire de combat : tatami et ring

11.1 Tatami - surface prioritaire UFLB

Surface recommandee : zone de combat 8 m x 8 m, entouree d une zone de securite d au moins 1 m sur tous les cotes, soit 10 m x 10 m au total. Le sol doit etre plan, antiderapant, jointif, sans obstacle. La table officielle et le public restent hors de la zone de securite. Pour les competitions avec KO autorise soumisees a l annexe III-28, le tapis est une aire admise par le Code du sport.

11.2 Ring

Le ring est reserve de preference aux finales, galas et combats de classe A. Il comporte 3 ou 4 cordes, des coins proteges et un plancher amortissant conforme aux usages du sport de combat. Les dimensions interieures recommandees sont comprises entre environ 4,90 m et 6 m.

11.3 Cage

La cage n est pas retenue comme aire de competition UFLB/FNBLDA dans le present projet. Elle brouille l identite sportive avec le MMA et n est pas mentionnee comme aire de combat dans l annexe III-28 applicable aux manifestations avec KO sans delegation.

12. Pesee, controle administratif et medical

- Inscription nominative avant la date de forclusion fixee par l organisateur.
- Licence federale en cours de validite et preuve d affiliation du club.
- Piece d identite; pour les mineurs, autorisation parentale de pratique et de soins.

- Attestation/certificat medical conforme a la legislation et au reglement medical qui sera adopte par la federation.
- Declaration complete du palmares et de la classe.
- Pesee officielle la veille ou le matin de la competition; un second essai peut etre autorise avant la fin de la pesee dans un delai fixe par l organisation.
- Tolerance standard : 200 g. Aucune deshydratation volontaire dangereuse, sauna, combinaison de sudation ou methode medicalement risquees ne doit etre encouragee par l organisation.
- Le combattant ne peut participer que dans la categorie validee a la pesee et dans la classe validee par la commission sportive.

13. Assistance medicale, KO, RSC et suspensions

13.1 Manifestation avec KO autorise - minimum legal de reference

Lorsque l annexe III-28 est applicable, un medecin doit etre present pendant toute la manifestation; l organisateur met a sa disposition une ambulance, un telephone au bord de l aire, une civere, au moins deux secouristes qualifies par aire de combat, un local de premiers soins/visite avant combat et un local de controle antidopage. Sans medecin effectivement present et operationnel, aucun combat ne peut se tenir.

Le medecin peut interrompre un combat a tout moment et decider de l aptitude ou de l inaptitude a poursuivre. Apres une mise hors de combat avec perte de connaissance, le Code du sport interdit toute reprise de l activite avant deux mois et impose un avis medical favorable et circonstancie avant retour a la competition.

13.2 Suspensions medicales federales proposees

Situation	Regle proposee
KO/RSC-H sans perte de connaissance	Suspension preventive proposee : 30 jours minimum de competition et opposition dure; reprise apres avis medical.
Perte de connaissance	Minimum legal de 2 mois lorsque l annexe III-28 s applique; avis medical circonstancie obligatoire avant retour.
Deux KO/RSC-H en moins de 90 jours	Suspension proposee : 90 jours minimum et evaluation medicale renforcee.
Blessure, plaie importante, suspicion fracture ou commotion	Arret immediat; duree fixee par le medecin; aucun retour avant validation.
Arret du medecin	Decision definitive pour la rencontre. Aucun coach, arbitre ou dirigeant ne peut passer outre.

Ces durees federales supplementaires sont des propositions de securite et doivent etre validees par la commission medicale avant adoption definitive.

14. Arbitres, juges, superviseurs et table officielle

Fonction	Mission
Superviseur de surface	Controle l aire, la conformite des oppositions, les officiels, la feuille de match, les reclamations immediates et la transmission des resultats.
Arbitre central	Priorite absolue : integrite physique. Controle les protections, donne les commandements, stoppe le combat, sanctionne les fautes et peut disqualifier.
Juges (3)	Jugent independamment. Pas de communication entre juges pendant la rencontre. Utilisent la grille assaut ou le 10-point must selon le format.
Chronometreur	Gere reprises, repos, temps morts et signal sonore.
Secretaire / score	Enregistre points, avertissements, resultats, classe et eventuelles suspensions.
Medecin	Autorite medicale independante. Peut interdire ou stopper la participation.
Secouristes	Assurent la prise en charge initiale et l evacuation selon le dispositif de secours.

Pour les manifestations relevant de l annexe III-28, l arbitre doit etre titulaire au minimum d une qualification de premiers secours citoyen ou equivalente ainsi que d une qualification de juge/arbitre.

15. Entraîneurs et personnes de coin

Un combattant peut être assisté par un entraîneur principal et, pour les combats adultes, un assistant. L'entraîneur principal doit être licencié, reconnu par la fédération et titulaire du niveau d'encadrement fixé par le règlement formation. Il est responsable de la classe déclarée, de la conformité de l'équipement et de l'attitude de son athlète.

- Rester dans la zone de coin pendant la reprise.
- Ne pas monter sur l'aire sans autorisation.
- Ne jamais invectiver un officiel, l'adversaire ou son coin.
- Pouvoir abandonner pour protéger son athlète en jetant la serviette selon le protocole.
- Respecter immédiatement toute décision médicale.
- Ne pas conseiller la recherche du KO dans les formats Educatif, Assaut ou Pre-combat N.

16. Fautes, avertissements et disqualification

Echelle générale proposée : remarque verbale -> avertissement officiel -> point de pénalité -> disqualification. Une faute grave ou dangereuse peut conduire directement à la disqualification sans avertissement préalable.

Disqualification immédiate possible : coup de tête, coup de coude, attaque volontaire d'une zone interdite, attaque d'un adversaire au sol, projection volontaire sur tête/nuque, attaque après STOP, morsure/œil/gorge, falsification de palmarès ou d'identité.

Fautes ordinaires : passivité répétée, saisie sans action, sortie volontaire de surface, retenue des cordes, chute simulée, poussée pure sans technique, comportement antisportif, équipement remis en place volontairement pour gagner du temps.

17. Nombre de rencontres, repos et tournoi

Le nombre maximal de rencontres par jour figure à l'article 6. Le superviseur doit refuser une programmation qui ne permet pas le repos minimum. Aucun athlète ayant fait l'objet d'un compte de protection, d'un RSC-H, d'une suspicion de commotion ou d'une blessure notable ne peut être reprogrammé le même jour sans accord explicite du médecin; après RSC-H ou KO, la règle normale est l'exclusion du reste du tournoi.

Les tableaux doivent éviter deux combats consécutifs d'un même athlète et répartir les clubs de façon équitable. Un athlète ne peut pas être engagé simultanément dans deux formats de percussion susceptibles de produire une charge excessive le même jour.

18. Décisions, contestations et résultats

- Victoire aux points / décision.
- Victoire par arrêt de l'arbitre (RSC).
- Victoire par arrêt médical.
- Victoire par abandon.
- Victoire par disqualification.
- Victoire par forfait.
- En Combat C/B/A seulement : victoire par KO lorsque la mise hors de combat est autorisée.
- No contest si événement extérieur rend la poursuite impossible.

Une réclamation ne peut porter que sur une erreur d'application du règlement, une erreur matérielle de score ou une irrégularité d'organisation; elle ne peut pas se limiter à contester l'appréciation technique d'un juge. Elle est déposée par l'entraîneur principal dans les 15 minutes suivant l'annonce du résultat, par écrit, selon le formulaire fédéral.

19. Regles d organisation et check-list securite

Etape	Controle obligatoire
Avant ouverture	Declaration prefectorale si requise; verification du cadre juridique applicable; assurance manifestation; salle et aire conformes.
Medical	Medecin confirme; ambulance si regime III-28; secouristes; local de soins; acces secours; telephone operationnel.
Sportif	Listes d engages, ages, poids, classes, palmares et documents medicaux verifies.
Materiel	Balances, gants de remplacement identiques, casques, tapis/ring, tables, chaises, chronometres, gong/sonnerie, nettoyage.
Officiels	Superviseur, arbitres, 3 juges par surface, chronometreur, secretaire, speaker; briefing avant debut.
Competition	Pesee, reunion reglement, controle des protections, temps de repos, feuilles de score et suivi des suspensions.
Apres	Rapport medical lorsque requis, resultats, incidents, suspensions, reclamations, archivage du dossier de manifestation.

20. Sources et points a faire valider avant adoption

20.1 Sources officielles et federales consultees

Reference	Utilisation dans ce projet
Code du sport - articles R.331-46 a R.331-54	Regime des manifestations publiques de sports de combat.
Code du sport - articles A.331-33 a A.331-36	Dossier de declaration et renvoi aux regles techniques et de securite.
Code du sport - annexe III-28, version en vigueur depuis le 10 juillet 2024	18 ans pour combat avec KO sans delegation; assistance medicale; protections; arbitres; coups de tete et coudes interdits.
Arrete du 22 decembre 2025 accordant les delegations jusqu au 31 decembre 2029	FFK : karate, arts martiaux vietnamiens, arts martiaux du sud-est asiatiques, krav-maga, yoseikan budo; FFKMDA : kickboxing, muaythai, pancrace.
FFKMDA - Regles generales Kickboxing 2025-2026 et tableau ages/poids 2025-2026	Repere de categories, niveaux, protections et organisation.
FFKMDA - Reglement Bando controle 2023	Repere historique des categories Bando en France.
FFKMDA - Reglement combat amateur Lethwei 2023	Repere historique; ne doit pas etre considere comme une autorisation actuelle des techniques contraires au Code du sport.
FFKMDA - Reglements Naban controle/soumission 2023	Repere pour le futur Tome Naban.

20.2 Points a verrouiller par ecrit avant le vote final

- Demander au ministere des Sports quelle federation delegataire est juridiquement competente en 2026-2029 pour le Bando et le Lethwei, compte tenu de la delegation "arts martiaux du sud-est asiatiques" attribuee a la FFK.
- Demander a l assureur une attestation nominative couvrant les disciplines, les techniques autorisees, les projections, les competitions et les officiels.
- Faire valider le reglement medical : certificats, examens complementaires, contre-indications, suspensions apres KO/RSC-H et protocoles commotion.
- Faire valider le classement N/C/B/A par la commission sportive et l arbitrage.
- Verifier avec la prefecture le dossier type pour chaque manifestation avec KO autorise.
- **Ne pas reintroduire les coups de tete ou les coudes en competition publique sans base juridique ecrite explicite, meme avec casque integral.**

PROCHAINS TOMES A PRODUIRE

Tome 2 : Bando Educatif et Bando Assaut - arbitrage complet, gestes, score, fautes, feuilles de match.

Tome 3 : Bando/Lethwei Combat N/C/B/A - reglement technique complet et protocole KO.

Tome 4 : Naban controle et Naban soumission.

Tome 5 : organisation des competitions, officiels, medical, formulaires et annexes.